

DU LEVEL DESIGN

• DU LEVEL DESIGN

Présentation

Le Diplôme Universitaire « Level Design » est l'un des trois diplômes des formations Gamagora (formations professionnelles aux métiers du jeu vidéo). Il a pour objectif, en un an, de spécialiser les étudiant.e-s aux outils et techniques de conception de jeux vidéo : écriture du scénario, création des ressorts ludiques, intégration des contraintes techniques de la production d'un jeu, etc.

L'année de déroule en trois temps : la période septembre – janvier est consacrée aux enseignements spécifiques de la formation choisie. De février à mai, les étudiant.e.s évoluent en « mode projet » avec les autres formations et produisent des jeux vidéo, en vue de l'organisation du Gamagora Game Show. Ensuite, les elles/ils ont la possibilité de partir en stage.

Candidature

Modalités de candidature

Deux sessions de recrutements sont proposées sous l'application e-candidat de d'avril à mai et de juillet à août.

Pour connaître le calendrier de recrutement et les modalités, consultez notre page [Être candidat à l'une de nos formations](#)

Modalités de candidature spécifiques

Après avoir reçu un avis favorable et confirmé leur venue sur [eCandidat](#), les candidat.e.s peuvent s'inscrire sur la plateforme de l'Université.

Programme

L'évaluation se fait en contrôle continu, le plus souvent sous forme d'ateliers et de projets.

Compétences

Responsable(s) de la formation

[Bertrand Marne](#) (Enseignant-chercheur)

Contact secretariat

Université Lumière Lyon 2
Institut de la Communication
5 avenue Pierre Mendès-France
69676 Bron Cedex
icom-gamagora@univ-lyon2.fr

Coût de la formation

En formation initiale : 3900 € + CVEC (contribution à la vie étudiante et de campus)
Les étudiants relevant de la Formation continue (reprise d'étude financée par un organisme) peuvent prendre attache avec le service FC de l'université pour toutes informations complémentaires et tarifaires.