

MASTER 2 INFORMATIQUE / INGENIERIE DU JEU VIDEO (GAMAGORA)

· MASTER 2 INFORMATIQUE / INGENIERIE DU JEU VIDEO (GAMAGORA)

L'objectif du M2 "Ingénierie du jeu vidéo (Gamagora)" est de spécialiser des programmeurs dans le développement des jeux vidéo. Une spécificité importante est l'opportunité donnée aux étudiant.es de créer leur propre jeu vidéo en condition studio, en

Horaires et Session de formation

Horaires :

Tous les jours de la semaine de 9h à 17h avec une pause à midi de 12h30 à 13h30, avec les enseignements et de l'autonomie. Séminaires réguliers en soirée, à partir de 17h30. Gamagora Game Show en nocturne début mai. Du fait du programme

Session de formation

: Début des cours la première ou deuxième semaine de septembre, accueil des étudiants par une journée de rentrée spécifique.

Fin des enseignements pour le "Gamagora Game Show" début mai. chargé, seules les vacances de Noël sont maintenues.

Compte Personnel de Formation (CPF)

Cette formation est éligible au Compte Personnel de Formation (CPF) : [consultez les détails](#)



Présentation

Infos clés et site web

Lieu de la formation

- Campus Porte des Alpes (PDA)

Public

Niveau(x) de recrutement

- BAC+4

Public ciblé

informaticiens à bac+4 ou bac+5, étudiants en reconversion (bac+5), professionnels du secteur en reconversion.

Durée de la formation

310

Discipline(s)

- Informatique IA Data
Infographie Jeu Vidéo

Responsable(s) de la formation

[Didier PUZENAT](#)

Contact secrétariat

icom-gamagora@univ-lyon2.fr

Rythme

Aucun aménagement particulier pour la formation continue par rapport à la formation initiale, temps plein. Les journées comprennent des

L'objectif du M2 "Ingénierie du jeu vidéo (Gamagora)" est de spécialiser des programmeurs dans le développement des jeux vidéo. Une spécificité importante est l'opportunité donnée aux étudiant.es de créer leur propre jeu vidéo en condition studio, en collaboration avec les étudiant.es des deux parcours de la LP "métiers du jeu vidéo" (prévue pour la rentrée 2023) et avec des étudiant.es du master MAAAV de Lyon 2. Pour la rentrée 2022, les parcours de la LP "métiers du JV" sont assurés sous la formes de deux DU ("Infographie 3D" et "Level Design").

Candidature

Modalités de candidature

Les candidatures sont à déposer sur la plateforme [eCandidat](#) selon le [calendrier de candidature](#)

- pour les étudiant.es non inscrit.es à l'Université Lumière Lyon 2
- pour les étudiant.es inscrit.es à l'Université Lumière Lyon 2
- pour les candidat.es de l'Union Européenne, de l'Espace Économique Européen ou de la Suisse (dossier de "Demande d'accès" via eCandidat)
- pour les étudiant.es non européen.nes qui résident en France ou dans un pays non équipé de Campus France (dossier de "Demande d'accès" via eCandidat)

Pour les étudiant.es non européen.nes qui résident dans un pays équipé de Campus France : la procédure CEF/Campus France est en ligne sur le site Campus France de votre pays

Et après ?

Niveau de sortie

- Master

Activités visées / compétences attestées

Pouvoir assurer toutes les tâches de programmation nécessaires au développement d'un jeu vidéo, tant pour le jeu en lui-même que pour les outils logiciels nécessaires au fonctionnement du studio.

Secteur(s) d'activités ou types d'emploi accessibles

Studio de jeux vidéo, toute entreprise ayant besoin des compétences apprises, thèse.

enseignements, de l'autonomie dans une salle dédiée au M2 et équipée de machines ad hoc.

Coût de la formation

Pour les étudiants en formations initiale

Le montant d'inscription à l'Université Lumière Lyon 2 est composé des droits d'inscription nationaux, plus la contribution Vie Etudiante et de Campus (CVEC). Plus d'informations sur cette [page](#).

Pour les stagiaires en formations continue (hors contrat de professionnalisation)

Les [droits nationaux](#) lors de votre inscription administrative en ligne
Les coûts pédagogiques (consulter nos [tarifs & modalités](#))

Pour tout renseignement sur les modalités de prise en charge et sur les tarifs spécifiques, contactez le [Service de la Formation Continue](#)
Bâtiment GAIA 2ème étage
– 86 rue Pasteur, 69007 LYON