

# Campagne d'admission eCandidat 2024-2025

Diplômes	1 <sup>re</sup> vague		2 <sup>e</sup> vague	
	Ouverture	Fermeture	Ouverture	Fermeture
Licence 2, 3				
Information-Communication	1 <sup>er</sup> avril 2024	1 <sup>er</sup> mai 2024	non	
Informatique	1 <sup>er</sup> avril 2024	1 <sup>er</sup> mai 2024	non	

Diplômes	1 <sup>re</sup> vague		2 <sup>e</sup> vague	
	Ouverture	Fermeture	Ouverture	Fermeture
Licence Professionnelle (LP)				
Métiers du jeu vidéo : Infographie 3D	30 avril 2024	30 mai 2024	9 juillet 2024	21 août 2024
Métiers du jeu vidéo : Level Design	30 avril 2024	30 mai 2024	9 juillet 2024	21 août 2024
Métiers de la mode	8 février 2024	8 mars 2024	non	
Métiers de la communication : Colibre, logiciels libres	30 avril 2024	30 mai 2024	9 juillet 2024	27 août 2024

Les candidatures en M1 se font désormais via la plateforme MonMaster.

## Campagne d'admission eCandidat 2024 - 2025

Diplômes		1 <sup>re</sup> vague		2 <sup>e</sup> vague	
Mention - Master 2	Parcours 2 <sup>e</sup> année	Ouverture	Fermeture	Ouverture	Fermeture
Communication des organisations	Communication et stratégie de la marque	30 avril 2024	30 mai 2024	non	
	Communication sociale et management de l'information dans les organisations (CSMIO)	30 avril 2024	30 mai 2024	non	
	Communication, humanitaire et solidarité (CHS)	30 avril 2024	30 mai 2024	9 juillet 2024	21 août 2024
Direction de projets ou établissements culturels	Direction de projets et d'établissement culturels internationaux (DPACI)	30 avril 2024	30 mai 2024	9 juillet 2024	21 août 2024
Humanités numériques	Pratiques et méthodes en humanités numériques	15 avril 2024	15 mai 2024	non	
Information-Communication	Gestion éditoriale et communication internet (GECI)	30 avril 2024	30 mai 2024	non	
	Médiations urbaines, savoirs et expertises (MUSE)	30 avril 2024	30 mai 2024	9 juillet 2024	21 août 2024
Informatique	Business intelligence et Analytics (BI&A) - Groupe 1	30 avril 2024	30 mai 2024	non	
	Conception et intégration multimédia (CIM)	30 avril 2024	30 mai 2024	9 juillet 2024	21 août 2024
	Machine Learning pour l'Intelligence Artificielle (MALIA)	30 avril 2024	30 mai 2024	9 juillet 2024	21 août 2024
	Organisation des systèmes d'information en entreprise (OPSIE) - Groupe 1	27 février 2024	12 septembre 2024	non	
	Programmation et développement de jeux vidéo (Gamagora)	30 avril 2024	30 mai 2024	9 juillet 2024	21 août 2024
	Statistique et informatique (SISE)	30 avril 2024	30 mai 2024	9 juillet 2024	21 août 2024
	Visualisation et conception infographiques en ligne (CIM - VCIEL)	Calendrier défini par l'AUF		9 juillet 2024	21 août 2024
Journalisme	Nouvelles pratiques du journalisme (NPJ)	30 avril 2024	30 mai 2024	non	
Mode	Mode et communication	30 avril 2024	30 mai 2024	non	