

Campagne d'admission eCandidat 2024-2025

| Diplômes | 1 ^{re} vague | | 2 ^e vague | |
|---------------------------|----------------------------|--------------------------|----------------------|-----------|
| | Ouverture | Fermeture | Ouverture | Fermeture |
| Licence 2, 3 | | | | |
| Information-Communication | 1 ^{er} avril 2024 | 1 ^{er} mai 2024 | non | |
| Informatique | 1 ^{er} avril 2024 | 1 ^{er} mai 2024 | non | |

| Diplômes | 1 ^{re} vague | | 2 ^e vague | |
|---|-----------------------|-------------|----------------------|--------------|
| | Ouverture | Fermeture | Ouverture | Fermeture |
| Licence Professionnelle (LP) | | | | |
| Métiers du jeu vidéo : Infographie 3D | 30 avril 2024 | 30 mai 2024 | 9 juillet 2024 | 21 août 2024 |
| Métiers du jeu vidéo : Level Design | 30 avril 2024 | 30 mai 2024 | 9 juillet 2024 | 21 août 2024 |
| Métiers de la mode | 8 février 2024 | 8 mars 2024 | non | |
| Métiers de la communication : Colibre, logiciels libres | 30 avril 2024 | 30 mai 2024 | 9 juillet 2024 | 27 août 2024 |

Les candidatures en M1 se font désormais via la plateforme MonMaster.

Campagne d'admission eCandidat 2024 - 2025

| Diplômes | | 1 ^{re} vague | | 2 ^e vague | |
|--|---|-----------------------------|-------------------|----------------------|--------------|
| Mention - Master 2 | Parcours 2 ^e année | Ouverture | Fermeture | Ouverture | Fermeture |
| Communication des organisations | Communication et stratégie de la marque | 30 avril 2024 | 30 mai 2024 | non | |
| | Communication sociale et management de l'information dans les organisations (CSMIO) | 30 avril 2024 | 30 mai 2024 | non | |
| | Communication, humanitaire et solidarité (CHS) | 30 avril 2024 | 30 mai 2024 | 9 juillet 2024 | 21 août 2024 |
| Direction de projets ou établissements culturels | Direction de projets et d'établissement culturels internationaux (DPACI) | 30 avril 2024 | 30 mai 2024 | 9 juillet 2024 | 21 août 2024 |
| Humanités numériques | Pratiques et méthodes en humanités numériques | 15 avril 2024 | 15 mai 2024 | non | |
| Information-Communication | Gestion éditoriale et communication internet (GECI) | 30 avril 2024 | 30 mai 2024 | non | |
| | Médiations urbaines, savoirs et expertises (MUSE) | 30 avril 2024 | 30 mai 2024 | 9 juillet 2024 | 21 août 2024 |
| Informatique | Business intelligence et Analytics (BI&A) - Groupe 1 | 30 avril 2024 | 30 mai 2024 | non | |
| | Conception et intégration multimédia (CIM) | 30 avril 2024 | 30 mai 2024 | 9 juillet 2024 | 21 août 2024 |
| | Machine Learning pour l'Intelligence Artificielle (MALIA) | 30 avril 2024 | 30 mai 2024 | 9 juillet 2024 | 21 août 2024 |
| | Organisation des systèmes d'information en entreprise (OPSIE) - Groupe 1 | 27 février 2024 | 12 septembre 2024 | non | |
| | Programmation et développement de jeux vidéo (Gamagora) | 30 avril 2024 | 30 mai 2024 | 9 juillet 2024 | 21 août 2024 |
| | Statistique et informatique (SISE) | 30 avril 2024 | 30 mai 2024 | 9 juillet 2024 | 21 août 2024 |
| | Visualisation et conception infographiques en ligne (CIM - VCIEL) | Calendrier défini par l'AUF | | 9 juillet 2024 | 21 août 2024 |
| Journalisme | Nouvelles pratiques du journalisme (NPJ) | 30 avril 2024 | 30 mai 2024 | non | |
| Mode | Mode et communication | 30 avril 2024 | 30 mai 2024 | non | |