

Campagne d'admission eCandidat 2025-2026

Diplômes	1 ^{re} vague		2 ^e vague	
	Ouverture	Fermeture	Ouverture	Fermeture
Licence 2, 3				
Information-Communication	31 mars 2025	30 avril 2025	non	
Informatique	31 mars 2025	30 avril 2025	non	

Diplômes	1 ^{re} vague		2 ^e vague	
	Ouverture	Fermeture	Ouverture	Fermeture
Licence Professionnelle (LP)				
Métiers du jeu vidéo : Infographie 3D	28 avril 2025	28 mai 2025	7 juillet 2025	20 août 2025
Métiers du jeu vidéo : Level Design	28 avril 2025	28 mai 2025	7 juillet 2025	20 août 2025
Métiers de la mode	6 février 2025	7 mars 2025	non	
Métiers de la communication : Colibre, logiciels libres	28 avril 2025	28 mai 2025	10 juillet 2025	25 août 2025

Les candidatures en M1 se font désormais via la plateforme MonMaster.

Campagne d'admission eCandidat 2025 - 2026

Diplômes		1 ^{re} vague		2 ^e vague	
Mention - Master 2	Parcours 2 ^e année	Ouverture	Fermeture	Ouverture	Fermeture
Communication des organisations	Communication et stratégie de la marque	28 avril 2025	28 mai 2025	non	
	Communication sociale et management de l'information dans les organisations (CSMIO)	28 avril 2025	28 mai 2025	non	
	Communication, humanitaire et solidarité (CHS)	28 avril 2025	28 mai 2025	7 juillet 2025	20 août 2025
Direction de projets ou établissements culturels	Direction de projets et d'établissement culturels internationaux (DPACI)	28 avril 2025	28 mai 2025	non	
Humanités numériques	Pratiques et méthodes en humanités numériques	1er avril 2025	30 avril 2025	non	
Information-Communication	Gestion éditoriale et communication internet (GECI)	28 avril 2025	28 mai 2025	non	
	Médiations urbaines, savoirs et expertises (MUSE)	28 avril 2025	28 mai 2025	7 juillet 2025	20 août 2025
Informatique	Business intelligence et Analytics (BI&A)	28 avril 2025	28 mai 2025	non	
	Conception et intégration multimédia (CIM)	28 avril 2025	28 mai 2025	7 juillet 2025	20 août 2025
	Machine Learning pour l'Intelligence Artificielle (MALIA)	28 avril 2025	28 mai 2025	7 juillet 2025	20 août 2025
	Organisation des systèmes d'information en entreprise (OPSIE) - Groupe 1	28 avril 2025	28 mai 2025	7 juillet 2025	20 août 2025
	Programmation et développement de jeux vidéo (Gamagora)	28 avril 2025	28 mai 2025	7 juillet 2025	20 août 2025
	Statistique et informatique (SISE)	28 avril 2025	28 mai 2025	7 juillet 2025	20 août 2025
	Visualisation et conception infographiques en ligne (CIM - VCIEL)	Calendrier défini par l'AUF		7 juillet 2025	20 août 2025
Journalisme	Nouvelles pratiques du journalisme (NPJ)	28 avril 2025	28 mai 2025	non	
Mode	Mode et communication	28 avril 2025	28 mai 2025	non	